

## **Cámara inteligente FQ2 de OMRON.**

### **Tomar, guardar y seleccionar imágenes en FQ2.**

---

Para tomar imágenes de FQ2 es preciso:

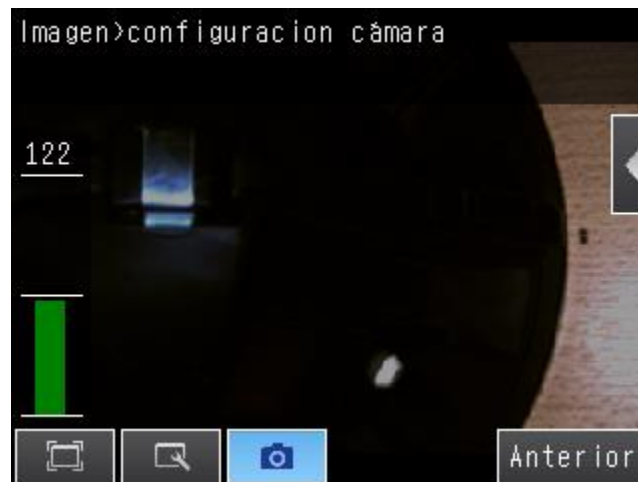
- a) Contar con una tarjeta SD colocada en la touch finder (TF) o
- b) Contar con una PC conectada al sensor FQ2 y tener instalado el programa "Touch Finder for PC".

A medida que se guarda información de FQ2 automáticamente el propio sistema crea las carpetas "CAPTURE" y "FQ".

Si se usa una tarjeta SD, las carpetas "CAPTURE" y "FQ" aparecerán en el directorio raíz de dicha tarjeta. Si se usa una PC, las carpetas se crean en "Mis Documentos"/OMRON FQ/SD Card.

### **Tomar imágenes para informes.**

A la hora de tomar imágenes que sirvan para ilustrar un informe o un instructivo que involucre al FQ2 es muy útil el acceso que permite tomar instantáneas de la pantalla. Dicho acceso se da a través de un icono que evoca una cámara fotográfica. Haciendo clic en ese icono la pantalla, tal cual se ve en ese momento, con los gráficos inclusive, se guarda en un formato .bmp en la carpeta E:\CAPTURE.

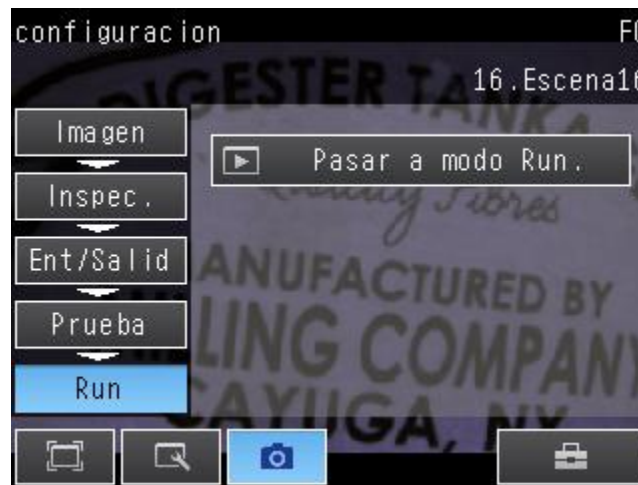


**Icono que evoca cámara fotográfica para toma de imágenes**

### **Tomar imágenes para proceso con pieza detenida.**

En muchas situaciones no se puede trabajar en forma permanente en planta sino que hay que tomar la mayor cantidad de imágenes y luego realizar la programación en el laboratorio, ya sea con touch finder o bien con programa Touch Finder for PC.

Para tomar imágenes detenidas simplemente hay que ir a modo CONFIGURACION (o AJUSTE), hacer clic en el icono con forma de llave de boca y luego en el icono que hace alusión a guardar información desde sensor FQ2 a una memoria. Esta imagen se guarda en la carpeta CAPTURE con una extensión .ifz.



Para acceder a guardar imagen hacer clic en el icono de llave de boca



Pantalla para descargar imagen a carpeta CAPTURE

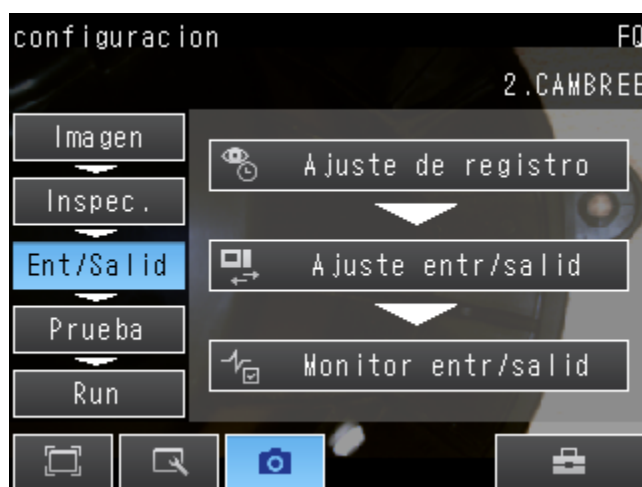
### Tomar imágenes para proceso con pieza en movimiento.

Existen procesos donde los objetos están en movimiento y por lo tanto las imágenes se deben tomar y guardar en el FQ2 para su evaluación (nitidez, brillo) y definición posterior del tiempo de obturación y otros parámetros.

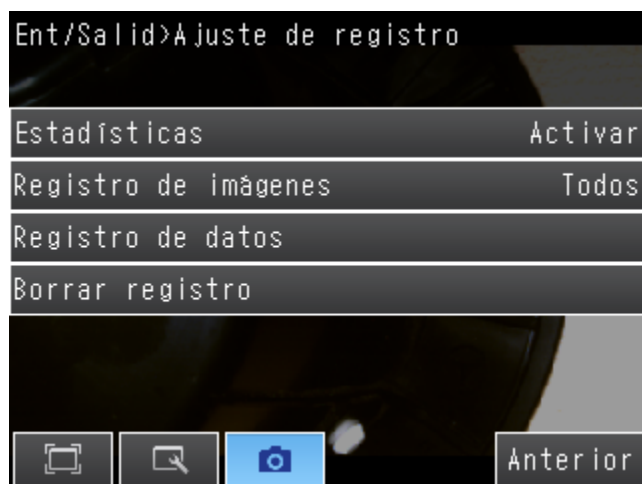
Finalizado lo anterior también los ajustes de los elementos de inspección se deberán realizar con imágenes guardadas.

Procedimiento para guardar imágenes:

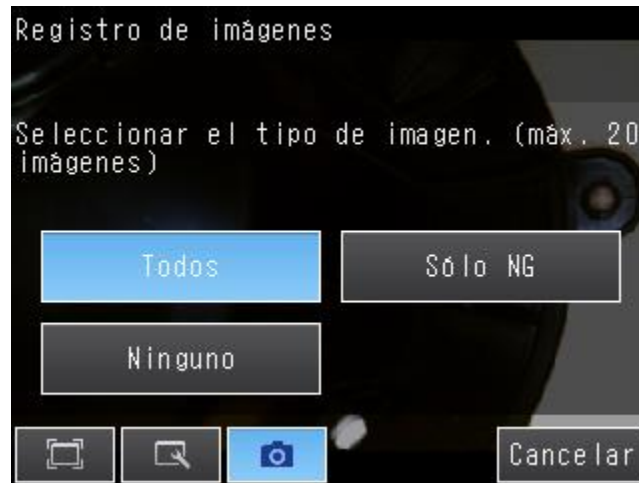
En la pantalla principal de “configuración” hacer clic en “Ent/Salida”.



Haciendo clic en “Ajuste de Registro” Aparecerá un listado de opciones:



Se elige “Registro de imágenes” y se despliega las opciones de guardado: “TODAS”, sólo las malas “SOLO NG” o ninguna:



Para los primeros ajustes normalmente se elige TODAS. Una vez que el equipo queda en funcionamiento se recomienda registrar las malas, de manera de ir verificando las causas de rechazo y eventualmente ajustar el programa si hay falsos rechazos (se rechazan piezas que son buenas).

Luego se pone el equipo en RUN y se hacen pasar piezas. Tener en cuenta que el equipo guardará sólo las veinte últimas imágenes. Las imágenes se guardarán cuando el FQ2 reciba la señal de trigger.

Para guardar imágenes en movimiento, el equipo debe estar en RUN. Desde RUN se puede habilitar y deshabilitar el registro de imágenes.

Para verificar o bien para habilitar/deshabilitar el registro de imágenes pulsar sobre el botón Menú. Se despliega una solapa y luego pulsar sobre “REGISTRO”



**“REGISTRO”**

**Boton del “MENU”**

Una vez que se ingresa a “REGISTRO” se debe activar el permiso para la captura de imágenes.



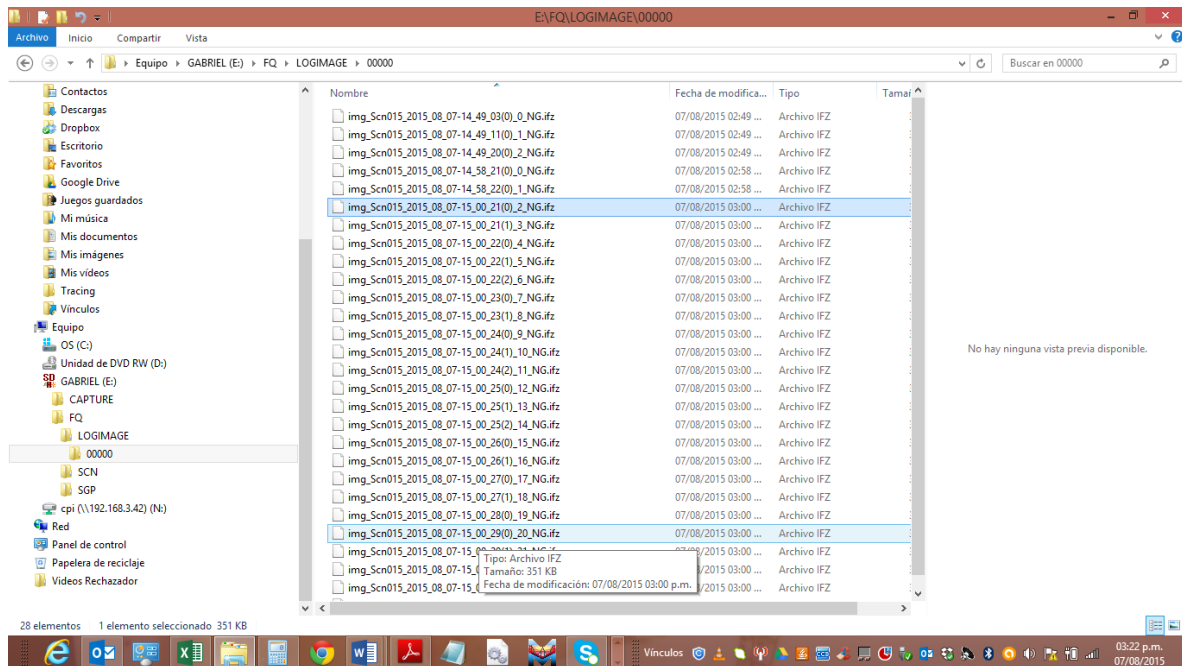
**Activar para guardar  
Imágenes en el Touch Finder**



**Pulsar “ACTIVAR”**

Se pasan algunos objetos para que las imágenes sean almacenadas Si hay una tarjeta SD, las imágenes se irán guardando en la tarjeta de memoria

E:\FQ\LOGIMAGE\00000 con la extensión .ifz:



Si no hay tarjeta SD se guardan 20 imágenes en el sensor. Estas imágenes se pierden cuando se desenergiza el equipo salvo que sean transferidas previamente a una tarjeta de memoria.

Luego se puede desactivar el registro de imágenes. (Tener en cuenta que en el FQ2 sólo se guardan veinte imágenes).



**Desactivar registro de imágenes.**



**Pulsar “DESACTIVAR”**



**Pulsar “ANTERIOR” dos veces para volver a la pantalla principal.**

### **Acceso a las imágenes guardadas para procesarlas.**

Cuando se configura la escena hay que trabajar con una imagen que se toma en el momento o bien con una imagen guardada. Si no se tiene tarjeta SD la única alternativa es trabajar con las imágenes que se guardan temporalmente en el sensor FQ2.

- **Acceso a imágenes guardadas en la memoria temporal del sensor FQ2.**



Para buscar las imágenes guardadas en sensor FQ2 se pulsa en

En la siguiente pantalla se despliegan varias opciones de las cuales se selecciona “REGISTRADA”.



**Pulsar para seleccionar imagen guardada.**



**Pulsar “REGISTRADA”**

Ahora se elige que imagen utilizar para el ajuste. Se suele utilizar la última registrada pero también las anteriores (la penúltima, la antepenúltima, la tres veces antes de la última, etc).



**Pulsar para visualizar la imagen.**

Debajo de las opciones de pantalla podemos visualizar la imagen seleccionada. Para facilitar la visualización es conveniente acceder a la opción de pantalla completa (botón del extremo inferior izquierdo).



**En el fondo se ve la imagen seleccionada.**





- **Acceso a imágenes guardadas en la carpeta CAPTURE de la tarjeta de memoria.**

Las imágenes que se guardan en la carpeta CAPTURE se pueden subir al sensor accediendo a la opción “Arch Imagen de cámara”.



**Pulsar “Arch Imagen de cámara”**

## Acceso a las imágenes de carpeta CAPTURE

- **Acceso a imágenes guardadas en la carpeta LOGIMAGE de la tarjeta de memoria.**

Las imágenes que se guardan en la carpeta LOGIMAGE se pueden subir al sensor accediendo a la opción “Archivo”.



**Pulsar “Archivo”**

## Acceso a las imágenes de carpeta CAPTURE