

Cámara inteligente FQ2 de OMRON.

Seleccionar, Renombrar, Copiar y Borrar Escenas.

Seleccionar, Renombrar, Copiar y Borrar Elementos de Inspección dentro de cada Escena.

Uso de las opciones Copiar y Renombrar.

FQ2 posee la capacidad de guardar hasta treinta y dos (32) escenas o “recetas” numeradas desde 0 a 31. Cada receta es totalmente independiente de las demás. Su selección se puede hacer desde touch finder (TF), a través de señales digitales externas o bien a través de comandos de comunicaciones.

Las escenas o recetas se denominan por defecto como “Escena 0”, Escena 1” hasta “Escena 31”. El nombre de cada receta se puede cambiar (renombrar) para que sea más familiar al usuario. Por ejemplo, a una herramienta AREA, la podemos individualizar con el código comercial del producto que se va a inspeccionar.

Cada escena o receta consta de al menos un ítem o elemento de inspección. Se pueden añadir varios elementos por receta hasta un máximo de treinta y dos (32). Los elementos de inspección llevan por defecto el nombre de la herramienta que se use. Las herramientas más usuales son: “Buscar”, “Búsqueda de forma II”, “Búsqueda sensible”, “Posición de borde”, “Ancho”, “Distancia entre bordes”, “Color”, “Area”, “Etiquetado”, etc.

También hay herramientas que no están presentes en los modelos básicos. Dichas funciones son “OCR”, “Código de barras”, “Código 2D” y “Código 2D (DPM”.

El nombre de cada elemento se puede cambiar (renombrar) para que sea más familiar al usuario. Por ejemplo, a un ítem que por defecto se identifica como “AREA”, se le puede individualizar como “Detección de verde” u otro nombre que evoque rápidamente su función.

Puede darse también la situación que se quiera hacer una modificación de una receta o de un elemento en particular sin perderlo. En ese caso es conveniente “copiar” la receta o el elemento y trabajar sobre la copia a la que se le puede asignar otro nombre.

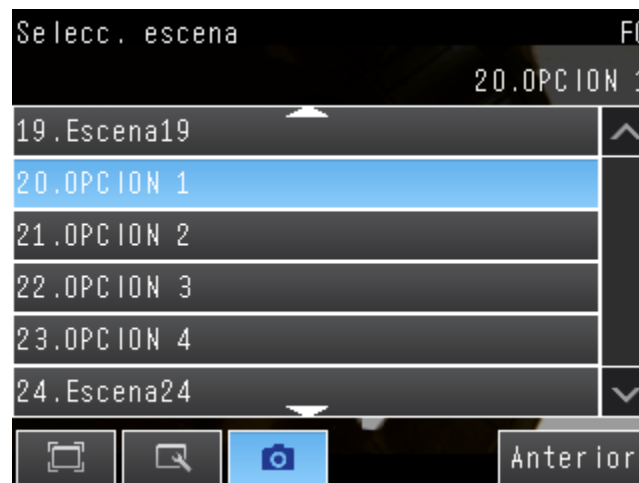
Para acceder al listado de Escenas hay que trabajar en el modo Configuración y desde el maletín de la parte inferior izquierda hacer clic en la opción “Selec. Escena”.



Pantalla de Configuración

Para ilustrar se verá un caso particular.

En un FQ2 particular se tiene que en las Escenas 20, 21, 22 y 23 hay guardadas recetas que se llaman respectivamente “OPCION 1”, “OPCION 2”, “OPCION 3”, y “OPCION 4”. Notar que la Escena 19 y la Escena 21 no tienen nombre particular y no se sabe si tienen un programa guardado o no. Es una buena costumbre que si existe un programa se le dé un nombre específico a la escena, de tal suerte que si hay que crear una nueva se haga sobre una escena que está vacía.



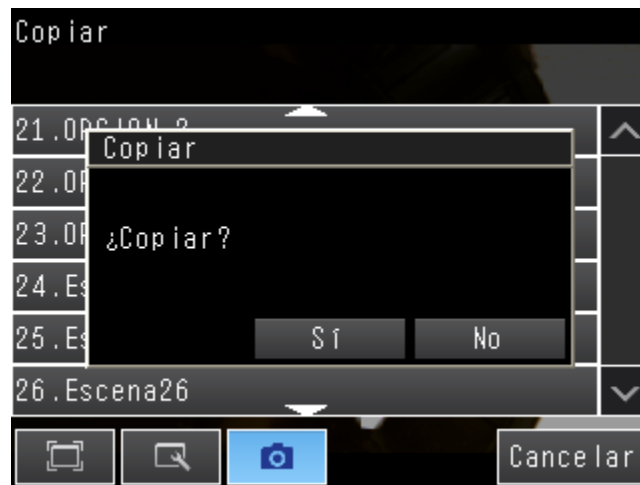
Escenas o Recetas de un FQ2 particular

Si se quiere crear una nueva escena o receta muchas veces conviene crearla a partir de una receta que funciona bien para un caso parecido y modificarla sólo en algunos aspectos.

Si por ejemplo, se quiere crear una receta a partir de la OPCION 1, guardarla en la posición de la Escena 24 y luego denominarla OPCION 5 procedemos de la siguiente manera:

- 1) Hacer clic sobre la escena que se quiere copiar. En este caso “OPCION 1”.

- 2) Se desplegará un menú con las opciones de “Seleccionar”, “Renombrar”, “Copiar” y “Borrar”. Para el caso que nos ocupa se elige “Copiar”.
- 3) Luego se despliega una pantalla donde hay que seleccionar en qué escena se guarda. En el caso que nos ocupa se hace clic sobre la Escena 24.
- 4) Se despliega otra pantalla donde se repregunta si se quiere guardar lo copiado en la Escena 24. La pantalla que se ve es idéntica a la que se ve más abajo. Se hace clic en “Si”.



Copiando una escena

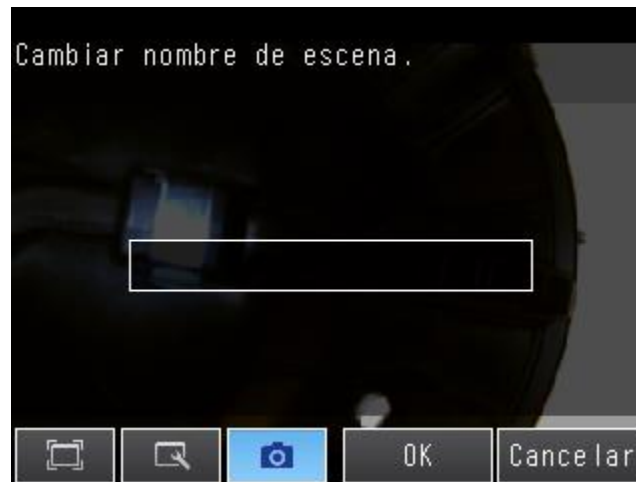
- 5) En donde estaba “Escena 24” ahora está la copia de OPCION 1:



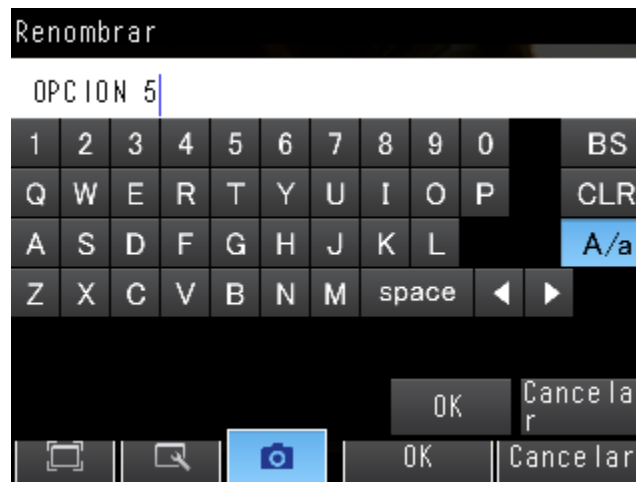
Escena copiada

Para diferenciar la receta que se guardó en la Escena 24 de la que está en la Escena 20, hay que cambiarle el nombre a una de ellas. Si se hace clic sobre “24. OPCION” se despliega un menú con las opciones de “Seleccionar”, “Renombrar”, “Copiar” y “Borrar”. Para el caso que nos ocupa se elige “Renombrar”.

- 6) Aparece un display que permitirá ingresar el nuevo nombre de la escena. Si se hace clic se despliega un teclado:



Pantalla de Renombrar Escena



Renombrando Escena

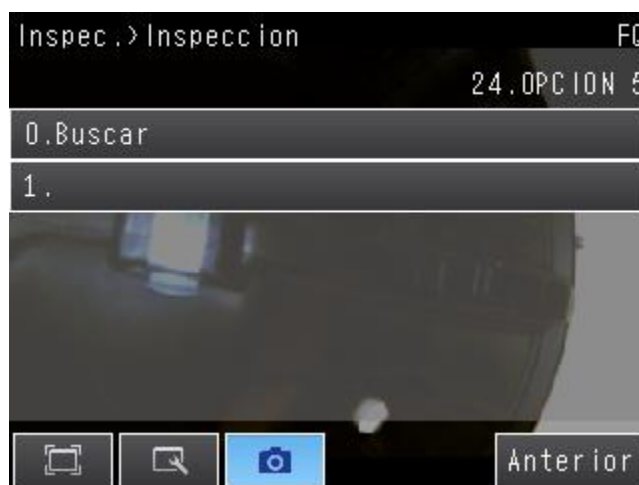
7) Se da OK y ya se tiene la escena con el nuevo nombre:



Escena 24 con nuevo nombre

El mismo procedimiento que se usó para copiar y luego renombrar escenas se usa para copiar y renombrar elementos de inspección.

Si se quiere agregar otro elemento de inspección al ya existente en la Escena 24 que ahora se llama OPCION 5, se hace clic en el ítem que está libre (en este caso el ítem 1). Allí se despliega la opción “Añadir elemento” que permitirá ingresar una nueva herramienta; pero si se quiere copiar el elemento anterior se puede hacer clic sobre “BUSCAR” y seleccionar la opción “Copiar”.



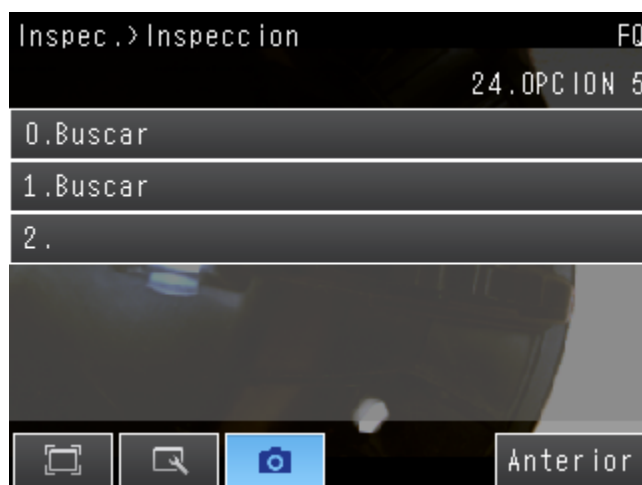
Elementos de inspección (herramientas) de una escena

Inmediatamente se repreguntará si se quiere copiar:



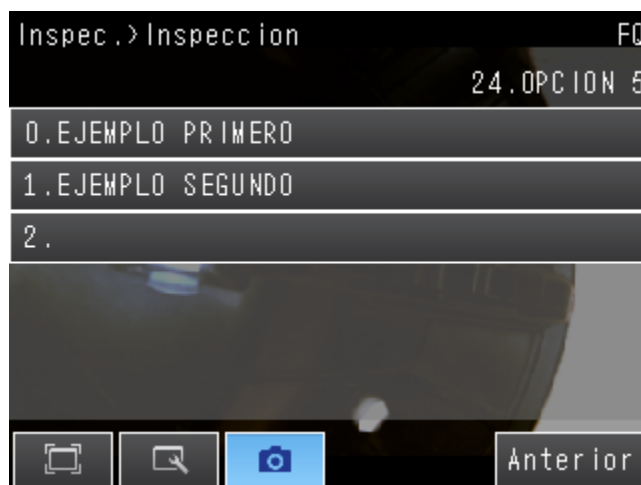
Copiando un elemento de inspección

Haciendo clic en si se confirma el deseo de copiar un elemento de inspección. El elemento de inspección se guarda en el primer ítem que esté libre, en este caso el ítem 1:



Elemento de inspección duplicado (situación ideal para agregar una modificación)

Hechas las modificaciones del caso, se puede renombrar ambos elementos de inspección:



Elementos de inspección renombrados.